

AMOTHERM GYPS WB

Fornitura e posa in opera di vernice intumescente a base acqua Amotherm GYPS WB per protezione dal fuoco di pareti in cartongesso con lastre standard secondo quanto previsto dalle norme UNI EN 1364-1:2002 e UNI EN 1363-1:2001.

Il trattamento antincendio dovrà essere eseguito mediante applicazione a spruzzo, a pennello, a rullo o con pompa airless, dato in opera a qualsiasi altezza, sia in verticale che in orizzontale e/o con qualsiasi inclinazione.

La preparazione preventiva del sottofondo varierà a seconda del tipo di supporto da trattare e più precisamente:

- Le pareti nuove andranno pulite da ogni eventuale impurità e trattate con primer di fissaggio Amotherm GYPS Primer WB in ragione di 0,1 kg/m². Le pareti esistenti preverniciate andranno pulite a fondo al fine di eliminare ogni eventuale residuo di vernice non perfettamente ancorato al supporto e trattate con primer di fissaggio Amotherm GYPS Primer WB.

La quantità di vernice intumescente da applicare sulle pareti da proteggere sarà determinata in funzione di:

- Classe di resistenza al fuoco EI
- Sezione della parete (stratigrafia, composizione)

Nel caso di applicazioni all'interno, in presenza di umidità e forte condensa, si consiglia l'applicazione della finitura acrilica Amotherm GYPS Top WB.

La certificazione di resistenza al fuoco sarà rilasciata da professionista antincendio iscritto negli elenchi del Ministero dell'Interno di cui all'art.16 del D.lgs 139/06 secondo le modalità previste nell'allegato II al D.M. 7/8/2012.

Vernice intumescente con certificazione ambientale di prodotto EPD secondo la norma ISO EN 14025 e EN UNI 15804 (etichetta ambientale tipo III) come richiesto dall'articolo 34 del nuovo Codice dei Contratti Pubblici definito dal D.Lgs. n°50 del 18-04-2016 aggiornato con D.Lgs. n°56 del 19-04-2017.

Costo indicativi materiale e posa in opera (esclusi ponteggi e eventuali preparazioni del supporto):

- Primer Amotherm GYPS Primer WB: 4,00 €/m² (100 g/m²)
- Vernice Amotherm GYPS WB: 19,00 €/m² (1kg/m²)